

«СОГЛАСОВАНО»

И.о. проректора по  
воспитательной работе,  
социальному развитию и  
связям с общественностью  
ФГБОУ ВО КГМУ Минздрава  
России, к.психол.н.,  
доцент А.А.Кузнецова  
«  »    2021 г.



«СОГЛАСОВАНО»

Директор  
Международного  
медицинского института  
ФГБОУ ВО КГМУ  
Минздрава России, к.т.н.,  
доцент М.Т.Шехине  
«  »    2021 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Зав. кафедрой физической  
культуры ФГБОУ ВО КГМУ  
Минздрава России,  
к.психол.н.,  
доцент Т.В.Недурева  
«  »    2021 г.

Положение  
о вузовских соревнованиях по компьютерному спорту  
«Межфакультетские киберигры КГМУ 2021»

## **I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Вузовские соревнования по компьютерному спорту «Межфакультетские киберигры 2021» (далее - Соревнования) проводятся в целях:

- развития компьютерного спорта на территории Курской области;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи;
- организации активного досуга молодежи.

## **II. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ**

Соревнования будут проходить 25 января 2021 года в формате онлайн-соревнования.

## **III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ**

Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется кафедрой физической культуры ФГБОУ ВО КГМУ Минздрава России (далее – кафедра физической культуры), при поддержке Центра информатизации ФГБОУ ВО КГМУ Минздрава России.

## **IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА**

К Соревнованиям допускаются сборные команды факультетов ФГБОУ ВО КГМУ Минздрава России и ММИ, состоящие из обучающихся, достигших 16 лет.

Обучающиеся могут участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде. Сборные команды включают в себя основные и запасные составы. Соревнования могут проходить по одной из представленных программ:

- Dota 2 (командный вид программы);
- Counter-Strike: Global Offensive (CSGO) (командный вид программы);
- Hearthstone (одиночный вид программы);
- Clash Royale (одиночный вид программы);
- Starcraft II (одиночный вид программы).

В командных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 5 человек, запасной состав включает в себя от 0 до 5 человек. В одиночных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 1 человека, запасной состав включает в себя от 0 до 1 человека.

Все участники Соревнований должны общаться с судьями, официальными лицами Соревнований и другими участниками на русском языке.

До Соревнований не допускается команда, в заявке которой содержатся недостоверные данные. Не допускается Соревнований сборная команда, если название сборной команды, названия составов этой сборной команды по видам программы, либо аккаунты (никнеймы) учащих, входящих в эту сборную команду:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Соревнований или названиям других команд, участвующим в Соревнованиях;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Судьи Соревнований и иные официальные лица Соревнований не могут являться участниками Соревнований.

## V. ПРОГРАММА ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335.

Заявка на участие в Соревнованиях формируется представителем команды факультета в соответствии с требованиями настоящего Положения о Соревнованиях и подается на кафедру физической культуры КГМУ.

Победитель определяется судьями Соревнований.

### Заявка команды.

Факультет						
Название команды						
Участники команды	ФИО	Никнейм	Игровой ID	Дата рождения	Email	Телефон
Участник 1. Капитан						
Участник 2.						
Участник 3.						
Участник 4.						
Участник 5.						
Участник 6 (запасной)						

Заявки присылайте на почту [telnihda@kursksmu.net](mailto:telnihda@kursksmu.net)