

«СОГЛАСОВАНО»

И.о. проректора по
воспитательной работе,
социальному развитию и
связям с общественностью
ФГБОУ ВО КГМУ Минздрава
России, к.психол.н.,
доцент А.А.Кузнецова
« » 2021 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Директор
Международного
медицинского института
ФГБОУ ВО КГМУ
Минздрава России, к.т.н.,
доцент М.Т.Шехине
« » 2021 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Зав. кафедрой физической
культуры ФГБОУ ВО КГМУ
Минздрава России,
к.психол.н.,
доцент Т.В.Недурева
« » 2021 г.



Положение
о вузовских соревнованиях по компьютерному спорту
«Межфакультетские киберигры КГМУ 2021»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Вузовские соревнования по компьютерному спорту «Межфакультетские киберигры 2021» (далее - Соревнования) проводятся в целях:

- развития компьютерного спорта на территории Курской области;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи;
- организации активного досуга молодежи.

II. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Соревнования будут проходить 25 января 2021 года в формате онлайн-соревнования.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется кафедрой физической культуры ФГБОУ ВО КГМУ Минздрава России (далее – кафедра физической культуры), при поддержке Центра информатизации ФГБОУ ВО КГМУ Минздрава России.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА

К Соревнованиям допускаются сборные команды факультетов ФГБОУ ВО КГМУ Минздрава России и ММИ, состоящие из обучающихся, достигших 16 лет.

Обучающиеся могут участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде. Сборные команды включают в себя основные и запасные составы. Соревнования могут проходить по одной из представленных программ:

- Dota 2 (командный вид программы);
- Counter-Strike: Global Offensive (CSGO) (командный вид программы);
- Hearthstone (одиночный вид программы);
- Clash Royale (одиночный вид программы);
- Starcraft II (одиночный вид программы).

В командных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 5 человек, запасной состав включает в себя от 0 до 5 человек. В одиночных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 1 человека, запасной состав включает в себя от 0 до 1 человека.

Все участники Соревнований должны общаться с судьями, официальными лицами Соревнований и другими участниками на русском языке.

До Соревнований не допускается команда, в заявке которой содержатся недостоверные данные. Не допускается Соревнований сборная команда, если название сборной команды, названия составов этой сборной команды по видам программы, либо аккаунты (никнеймы) учащих, входящих в эту сборную команду:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Соревнований или названиям других команд, участвующим в Соревнованиях;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Судьи Соревнований и иные официальные лица Соревнований не могут являться участниками Соревнований.

V. ПРОГРАММА ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335.

Заявка на участие в Соревнованиях формируется представителем команды факультета в соответствии с требованиями настоящего Положения о Соревнованиях и подается на кафедру физической культуры КГМУ.

Победитель определяется судьями Соревнований.

Заявка команды.

Факультет						
Название команды						
Участники команды	ФИО	Никнейм	Игровой ID	Дата рождения	Email	Телефон
Участник 1. Капитан						
Участник 2.						
Участник 3.						
Участник 4.						
Участник 5.						
Участник 6 (запасной)						

Заявки присылайте на почту telnihda@kursksmu.net